

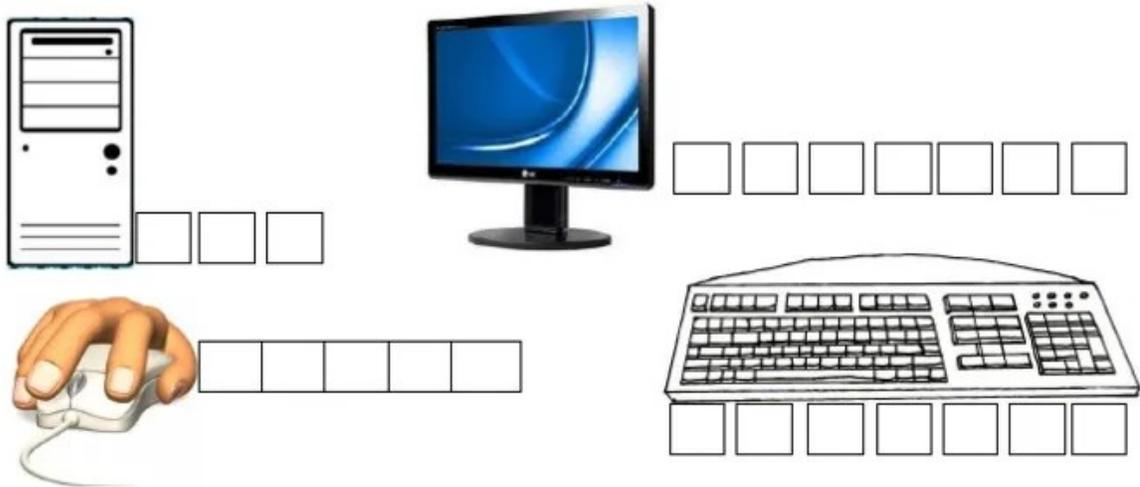


COLEGIO SALVADOREÑO ESPAÑOL

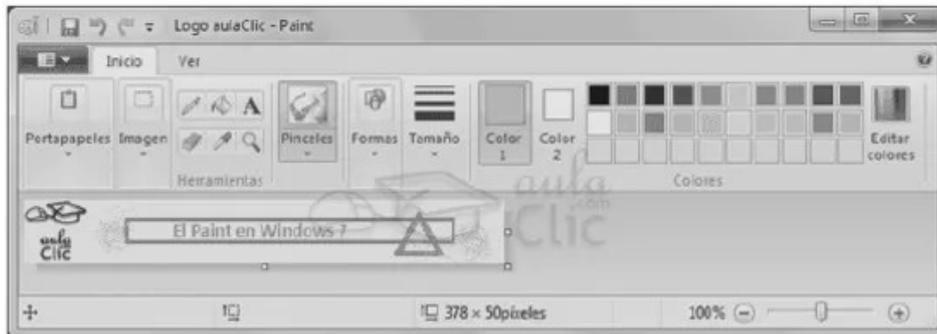
GUÍA 2 INFORMÁTICA PRIMER GRADO

IMPRIME LA GUÍA 2 Y COMPLETA LOS EJERCICIOS

1. ESCRIBE LOS NOMBRES DE LAS PARTES DE LA COMPUTADORA: (4 PUNTOS)



II. MARCA EL NOMBRE CORRECTO DEL SIGUIENTE PROGRAMA (4 PUNTOS)

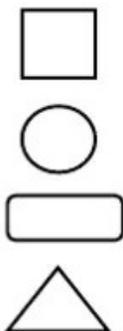


A) MICROSOFT WORD

b) BLOC DE NOTAS

c) PAINT

III. UNE CON UNA LÍNEA SEGÚN CONVenga (4 PUNTOS)



- Triángulo
- Cuadrado
- Elipse
- Rectángulo redondeado

1. ***Dibuja logo de Google***
2. ***Escribe tres cosas que puedes buscar en Internet***
3. ***Escribe dos direcciones de paginas favoritas***
4. ***Elabora de un material resistente un mouse e identifica el botón principal***
5. ***Con imágenes representa cinco normas para cuidar la computadora***