

	COLEGIO SALVADOREÑO ESPAÑOL GUIA DE INFORMATICA TEMA: INVESTIGACION SOBRE LAS TECNICAS DE RECOLECCION DE DATOS Y POO	GRADO: SEGUNDO AÑO DE BACHILLERATO	GUIA 2
---	---	---	---------------

INDICACIONES GENERALES:

- Trabajar en hojas de papel bond, con letra legible, ordenado
- Presentar en un folder y la primera hoja será la guía
- Colocar las fuentes donde obtuvo la información

Parte1

Objetivos:

- Aplica técnicas de recolección de datos para la identificación de requerimientos
 - Describe los cuestionarios y guion de entrevistas
 - Explica estrategias de recopilación de requerimientos del proceso unificado de desarrollo de software
1. Hacer una investigación sobre las técnicas de recolección de datos para la identificación de requerimientos, la investigación tendrá que brindar respuestas a las siguientes preguntas (5 técnicas) ¿En qué consiste la técnica?
 ¿Elementos de la técnica?
 ¿Características de la técnica?
 ¿Existe un esquema para representar la técnica?
 2 Ejemplos de cada Técnica
 2. Investigar la estrategia de recopilación de requerimientos del proceso unificado de desarrollo de software
 ¿En qué consiste el proceso unificado de desarrollo de software?
 ¿Objetivo del proceso unificado de desarrollo de software?
 ¿Características del proceso unificado de desarrollo de software?
 ¿Fases del proceso unificado de desarrollo de software?
 ¿Elementos del proceso unificado de desarrollo de software?
 Hacer un mapa conceptual sobre el proceso unificado de desarrollo de software

PARTE 2

Objetivos:

- Aplica conceptos de programación orientada a objetos en el análisis de la información
- Identifica y agrupa clases y objetos
- Define el concepto de herencia
- Maneja el concepto de método e identidad

Nota: puedes ingresar a los siguientes enlaces:

https://www.youtube.com/watch?v=DlphYPc_HKk , <https://www.youtube.com/watch?v=P7gMjeKR2-k>

<https://www.youtube.com/watch?v=9NynVRpZzv4> , <https://www.youtube.com/watch?v=ykpT5P7171M>

<https://www.youtube.com/watch?v=jhQ5Qgzbn8k> , <https://www.youtube.com/watch?v=EOKT3p0nuzo>

<https://www.youtube.com/watch?v=GZybFJJrWNc>

1. ¿Qué es la programación orientada a objetos (POO)?
2. ¿Qué es clase?
3. ¿En POO a que se le llama objeto?
4. ¿Qué es herencia (POO)?
5. ¿Qué es método (POO)?

Recuerde: todos los conceptos anteriores son del área de informática

