

	<b>COLEGIO SALVADOREÑO ESPAÑOL</b> <b>GUIA DE INFORMATICA</b>	<b>GRADO:</b> <b>Primer año</b> <b>de</b> <b>bachillerato</b>	<b>GUIA 3</b>
---	--	--	---------------

**INDICACIONES:**

- Presentar todo el trabajo en una memoria
- Crear una carpeta y colocarle como nombre: GUIA3

**PARTE 1: LIBRO DE ILLUSTRATOR**

1. Hacer los ejercicios de Illustrator del ejercicio 52 hasta el ejercicio 70 (guardar el desarrollo de los ejercicios en una sub- carpeta en la carpeta GUIA3)

**PARTE 2: INFORMÁTICA PARA BACHILLERATO, PRIMER AÑO**

1. Leer y practicar de la página 63 hasta la 80 y contestar la página 81 y 82 del libro Informática para bachillerato primer año

También:

Completa la siguiente tabla sobre los elementos o controles de los cuadros de dialogo (en páginas de papel bond)

Elemento	Imagen	función
Botones de opción		
Casillas de verificación		
Cuadros de texto		
Cuadros contadores		
Cuadros de lista		
Fichas y pestañas		
grupos		
Ayuda contextual		
Botones de comando		

Escribe que son y pega una imagen (en páginas de papel bond)

Elemento	Imagen	Función
Menús desplegables		
Menús contextuales		
Cuadros de dialogo		

2. Leer de la página 83 hasta la página 92 y trabajar en la página 93 y 94 del libro Informática para bachillerato, primer año (los ejercicios que no se pueden desarrollar en la página del libro por espacio lo puedes hacer en páginas de papel bond tamaño carta; en caso de ser ejercicios prácticos crearas otra subcarpeta en la carpeta GUIA3 y el nombre será el número de la página)
3. Leer y practicar de la página 95 hasta la página 111 y contestar la página 112 y 113 del libro Informática para bachillerato, primer año (los ejercicios que no se pueden desarrollar en la página del libro por espacio lo

puedes hacer en páginas de papel bond tamaño carta; en caso de ser ejercicios prácticos crearas otra subcarpeta en la carpeta GUIA3 y el nombre será el número de la página)

4. Investigar que son las TIC'S, ventajas, desventajas y ejemplos
5. Escribe la respuesta correcta, leer desde la página 334 hasta la página 342 (desarrollar el cuestionario en páginas de papel bond con letra legible, con tinta azul o negra)

- a. Escribe la definición de protocolo
- b. En que consiste el Modelo de Referencia OSI
- c. Escribe el nombre de la capa y su función (modelo OSI)

Numero de capa	Nombre de la Capa	Función
7		
6		
5		
4		
3		
2		
1		

- d. Explica el siguiente esquema



- e. Escribe que es una conexión RDSI y sus características
- f. Escribe que es una conexión ADSL y sus características
- g. Escribe otros métodos de conexión a internet que se han popularizado por sus grandes ventajas, bajo costo y ancho de banda
- h. Que es una dirección IP
- i. Como está formada una dirección IP
- j. Investiga que es Multicast y Broadcast
- k. Escribe en que consiste el Sistema de Nombres de Dominios
- l. Escribe la diferencia de Dominios y subdominios
- m. Escribe ejemplos de dominios y subdominios
- n. Investigar existe una diferencia entre buscador y navegador, cual es, ejemplos de cada uno